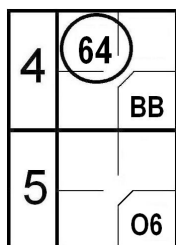


LES CHOIX DEFENSIFS

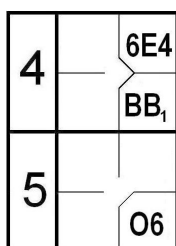
ON DISTINGUE 4 TYPES DE CHOIX DEFENSIFS

A> L'avance du batteur-coureur bénéficiant d'une tentative de retrait d'un coureur précédent.

Cette avance se note O suivi du numéro de position du défenseur qui fait le choix.

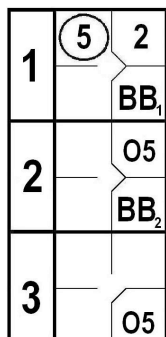


Avec un coureur en 1^{ère} base, le batteur frappe en direction de l'arrêt-court qui relaie au 2^e base pour éliminer le coureur.

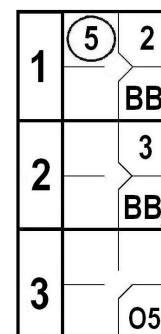


Même situation que précédemment, mais le 2^e base fait tomber le relais de l'arrêt-court, l'arbitre appelle « safe » en 2^e base.

Cette notation peut également être utilisée pour l'avance d'un coureur si le scoreur considère que le défenseur avait aussi la possibilité d'éliminer un autre coureur.



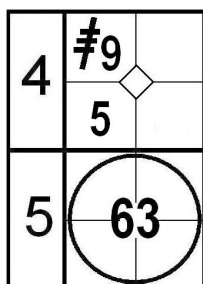
Dans l'exemple de gauche, le scoreur considère que le 3^e base avait également la possibilité d'éliminer le coureur en 2^e base.



Dans l'exemple de droite, le scoreur considère que le 3^e base n'avait pas la possibilité d'éliminer le coureur en 2^e base.

ATTENTION, on accorde un choix défensif uniquement si l'avance du coureur résulte effectivement d'un choix possible.

Par exemple, avec un coureur en 3^e base, non forcé, si la frappe permet au point d'être inscrit, on note un RBI et non un choix défensif. Si le défenseur avait réellement le choix du retrait à effectuer, il choisirait le marbre...



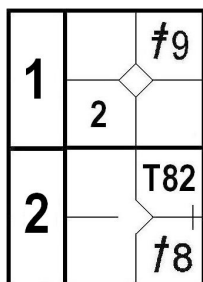
Avec un coureur en 3^e base et moins de 2 retraits, le batteur frappe en direction de l'arrêt-court qui fixe le coureur de 3^e base et relaie ensuite en 1^{ère} base pour éliminer le frappeur.

Le coureur profite du jeu défensif pour inscrire un point.

Dans cette situation, il est clair que l'arrêt-court n'est pas en mesure d'éliminer le coureur de 3^e base car le jeu n'est pas forcé. Le coureur profite du jeu de défense pour marquer son point, mais le frappeur mérite bien un RBI car c'est parce qu'il a mis la balle en jeu que le point a pu être marqué.

B> L'avance sur un relais effectué par un joueur de champ extérieur dans le but d'empêcher une avance supplémentaire d'un autre coureur.

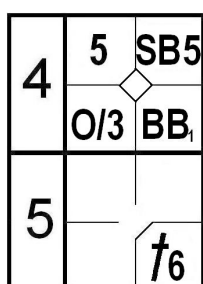
Cette avance se note T suivi de 2 chiffres, le numéro de position du joueur qui effectue le choix et la base vers laquelle la balle a été lancée (3 4 5 ou 2).



Avec un coureur en 2^e base, le 2^e batteur frappe en direction du champ centre, lui permettant d'atteindre la 1^{ère} base sans difficulté. Voyant le coureur prendre son virage en 3^e base, le champ centre relaie au receveur pour protéger le point. Le batteur profite de ce relais pour atteindre la 2^e base.

C> L'avance d'un coureur sur une indifférence de la défense.

Cette avance se note O/ suivi du numéro du défenseur indifférent à l'avance.



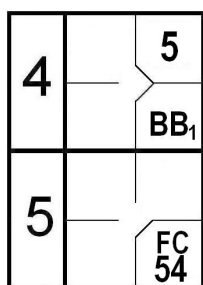
Avec un coureur en 2^e base, le 5^e batteur frappe au sol en direction de l'arrêt-court qui relaie en 1^{ère} base., l'arbitre appelle « safe ».

Le 1^{ère} base jugeant l'appel incorrect se dirige vers l'arbitre pour contester sa décision. Le coureur en profite pour aller inscrire un point.

ATTENTION, dans le cas d'une base volée sans opposition, la Règle 10,07 g) indique qu'on accorde une indifférence et non un vol de base si et seulement si, la défense n'avait pas d'intérêt stratégique à ne pas s'opposer au vol.

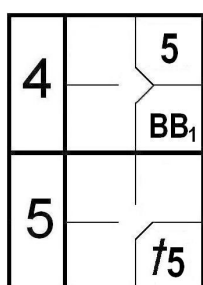
D> L'avance du batteur-coureur sur une tentative infructueuse de retrait d'un coureur précédent, si selon le jugement du scoreur, le batteur-coureur aurait été retiré si la défense avait choisi de l'éliminer.

Cette avance se note FC suivi de 2 chiffres, le numéro de position du défenseur qui fait le choix et le numéro de position du défenseur qui réceptionne le relais.



Avec un coureur en 1^{ère} base, le batteur frappe en direction du 3^e base qui relaie en 2^e base pour éliminer le coureur. L'arbitre appelle « safe » en 2^e base, le batteur-coureur a profité du choix du 3^e base pour atteindre la 1^{ère} base sans se faire retirer.

ATTENTION, si le défenseur fait le choix de tenter de retirer un coureur car il n'est pas en mesure d'éliminer le frappeur, accorder un coup sûr au frappeur et non un choix défensif.



Même situation que précédemment, mais cette fois le 3^e base est positionné derrière sa base et la frappe est puissante. Jugeant la distance trop importante pour relayer à temps en 1^{ère} base, le 3^e base relaie au 2^e base pour tenter d'éliminer le coureur. L'arbitre appelle « safe » en 2^e base.