

LES COUPS SÛRS

Règle 10.05

CE QUI EST UN COUP SÛR

A Le scoreur officiel accordera un coup sûr quand :

1. Le batteur atteint la première base (ou l'un des bases suivantes) après avoir frappé une bonne balle qui s'immobilise au sol, touche une clôture avant d'être saisie par un joueur défensif ou qui franchit une clôture;

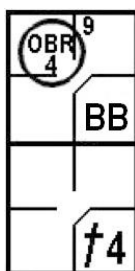
2. Le batteur atteint la première base sans danger sur une bonne balle frappée d'une telle force ou si lentement, qu'aucun joueur de champ ne peut l'attraper ou la relayer à temps pour retirer le batteur

Commentaire : Le scoreur officiel accordera un coup sûr si le joueur défensif essayant d'attraper la balle ne peut effectuer un jeu, même s'il dévie la balle hors de portée d'un autre joueur défensif qui aurait pu retirer un coureur.

3. Le batteur atteint la première base sans danger sur une bonne balle qui rebondit de façon inattendue de sorte qu'aucun joueur défensif ne peut l'attraper en faisant un effort normal, ou sur une balle qui touche la plaque du lanceur ou tout autre base (plaque de but incluse) avant d'être touchée par un joueur défensif et qui rebondit de telle sorte qu'aucun joueur de champ ne puisse l'attraper en faisant un effort normal.

4. Le batteur atteint la première base sans danger sur une bonne balle qu'aucun joueur ne touche avant qu'elle atteigne le champ extérieur en territoire des bonnes balles à moins que, selon le jugement du scoreur, elle aurait pu être attrapée en faisant un effort normal.

5. Une bonne balle qui n'a pas été touchée par un joueur défensif, touche un coureur ou un arbitre, à moins qu'un coureur ne soit retiré pour avoir été touché par une infield fly, auquel cas le scoreur officiel ne devra pas accorder de coup sûr



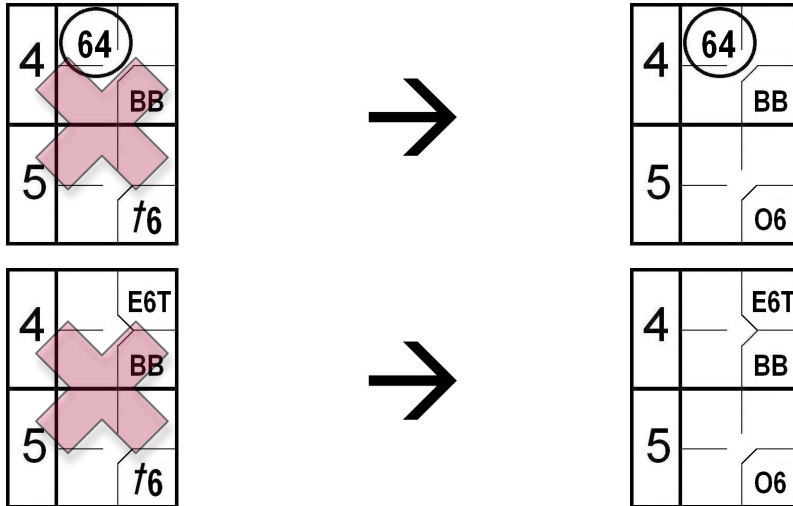
6. Un joueur défensif tente sans succès de retirer un coureur précédent si, selon le jugement du scoreur, le batteur n'aurait pas été retiré en première base suite à un effort normal.

Commentaire : Le scoreur officiel devra toujours donner le bénéfice du doute au batteur. Une bonne façon de procéder est de compter un coup sûr, lorsque, même en jouant de façon exceptionnelle le retrait n'est pas réalisé.

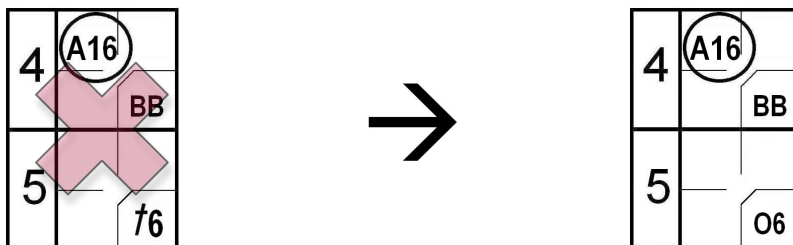
CE QUI N'EST PAS UN COUP SÛR

B Le scoreur officiel ne doit pas accorder de coup sûr quand :

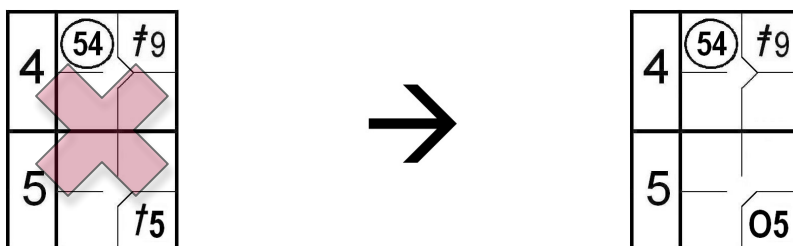
1. Un coureur est retiré sur un jeu forcé ou l'aurait été si une erreur n'avait pas été commise.



2. Un batteur frappe apparemment un coup sûr et qu'un coureur forcé de courir parce que le batteur est devenu coureur, est retiré sur appel pour ne pas avoir touché une base. Le scoreur officiel attribuera une présence à la batte mais pas de coup sûr.

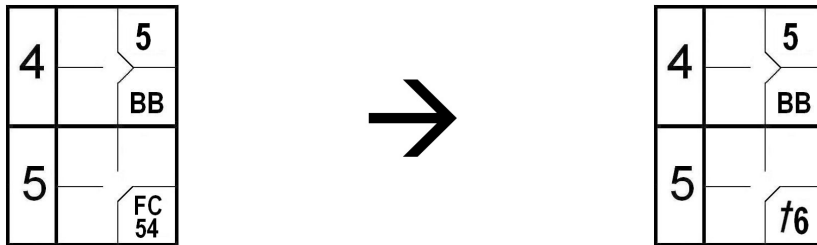


3. Le lanceur, le receveur ou tout autre joueur de champ saisit la balle frappée et retire le coureur précédent qui tente d'avancer d'une base ou de retourner à la base qu'il occupait ou aurait pu retirer ce coureur en faisant un effort normal si aucune erreur n'avait été commise. Le scoreur officiel inscrira une présence à la batte mais non un coup sûr.



4. Un joueur de champ échoue dans sa tentative de retirer un coureur précédent et si, selon le jugement du scoreur, le batteur coureur aurait pu être retiré en première base.

Commentaire : cette règle ne s'applique pas si le joueur de champ ne fait que regarder vers une autre base ou feint de s'y rendre avant de tenter le retrait en première base.



5. Un coureur est retiré pour une interférence envers un joueur de champ qui tente d'attraper une balle frappée à moins que, selon le scoreur, le batteur coureur aurait été sauf s'il n'y avait pas eu d'interférence.

