

Points mérités

Selon la règle 10.18 des Règles Officielles de Baseball, un Point Mérité (ER) est inscrit quand, avec moins de trois opportunités défensives, toutes les avances sur bases d'un joueur qui atteint la plaque de but peuvent être attribuées au lanceur. Un point mérité est inscrit quand les avances se font pour les raisons suivantes :

- **Le batteur-coureur:** coups sûrs, choix défensifs (ballles occupées), buts sur balles (buts sur balles intentionnels inclus), hit by pitch et, si ce n'est pas une opportunité défensive, une avance en première base sur un KWP.
- **Les coureurs:** toutes les avances consécutives aux coup sûrs, vols de bases, amortis sacrifices, fly sacrifices, retraits, balks, lancers fous et les avances forcées dues au fait que la première base est accordée au frappeur.

Avant d'entrer dans les problèmes complexes des point smérités, il est bon de s'attarder sur ce que signifie une "opportunité défensive"..

Une "opportunité défensive" correspond à chaque cas où, selon le jugement du scoreur, la défense a l'opportunité de faire un retrait, que l'opportunité soit un succès ou perdue à cause d'une erreur.

Les opportunités défensives incluent : les retraits,,toutes les erreurs décisives (y compris celle qui permettent au batteur d'atteindre la première base sur un amorti sacrifice), toutes les arrivées en première base du batteur-coureur notées "KPB" et dans certains cas, "KWP".

La raison pour laquelle le lanceur n'est pas tenu responsable des points marqués après trois opportunités défensives est que si la défense avait concrétisé toutes ces opportunités, trois retraits auraient été réalisé et la demi-manche aurait été complétée.

Dans l'exemple donné ici, la défense a déjà trois opportunités défensives comme il y a 2 retraits et que le troisième coureur a atteint la première base sur une erreur.

Une chandelle frappée en territoire des fausses balles et qui est mal rattrapée doit être considérée comme une opportunité défensive comme le batteur aurait pu être retiré. Il existe aussi d'autres situations où il peut exister une opportunité défensive sans qu'il y ait un retrait ou une erreur.

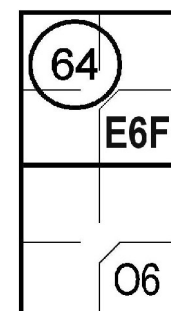
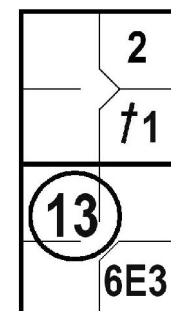
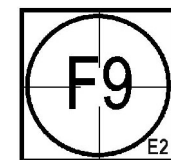
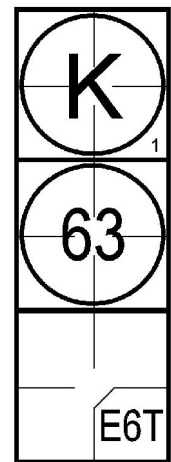
Habituellement, lorsqu'il y a deux opportunités défensives sur un même jeu, une seule est comptée, comme chaque joueur ne peut être éliminé qu'une seule fois.

Ces deux exemples montrent des situations où il y a deux opportunités défensives sur un même jeu, et une seule est comptabilisée.

ATTENTION: Dans certaines situations, il arrive qu'il y ait deux opportunités défensives sur un même joueur.

Exemple 1: Il y a deux opportunités défensives sur le coureur éliminé en deuxième base. Il faut remarquer cependant que si ce coureur avait été éliminé en première base, plutôt que d'atteindre la première base sur une erreur, la défense aurait également retiré le batteur suivant, réalisant ainsi deux retraits au total.

Par conséquent, dans des situations comme celles-ci, on compte deux opportunités défensives. Un point inscrit par un coureur qui a atteint la première base sur une "occupied ball" ne peut pas être un point mérité.

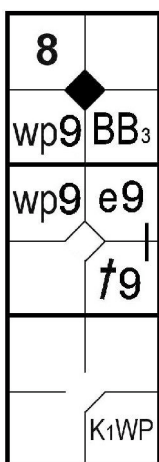


IMPORTANT: Si, au cours d'une manche, la défense a trois opportunités défensives, aucun point mérité ne peut être attribué au lanceur. La raison de l'existence de cette règle est aisée à comprendre : si les trois opportunités défensives avait été concrétisées, la demi manche aurait été complétée et l'équipe offensive n'aurait pas eu la possibilité d'inscrire d'autres points. Si, au contraire, la manche se poursuit en raison de la non concrétisation des opportunités défensives c'est uniquement de la responsabilité de la défense, c'est pourquoi aucun point mérité supplémentaire ne peut être attribué au lanceur.

ATTENTION: "KO2" n'est pas une opportunité défensive.

Un batteur est automatiquement retiré si, avec moins de deux retraits et la première base occupée, la troisième prise est un lancer fou. Si la première base est inoccupée, ou s'il y a deux retraits, le batteur-coureur peut essayer d'atteindre la première base. S'il réussit, le symbole utilisé pour cette avance est "KWP" qui n'est pas une opportunité défensive habituellement, mais comme pour toute règle il existe une exception.

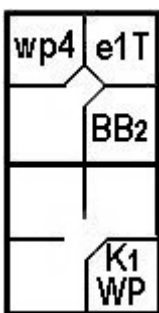
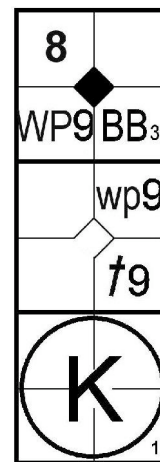
En effet, si la première base est inoccupée parce que le coureur a avancé en tirant avantage d'une erreur ou d'une balle passée, le "KWP" devient alors une opportunité défensive. En l'absence de cette erreur ou balle passée, la première serait restée occupée et le batteur aurait donc été automatiquement retiré. Par conséquent, un point marqué par le batteur devenu coureur ne peut pas être un point mérité.



Exemple 2: Avec aucun retrait et la première base occupée, le huitième batteur frappe un simple au champ droit qui contrôle mal la balle. Le batteur-coureur en profite pour atteindre la base suivante. Le batteur suivant swing la troisième prise, qui est un lancer fou, et réussit à atteindre la première base sans être retiré, tandis que les autres coureurs avancent sur le lancer fou.

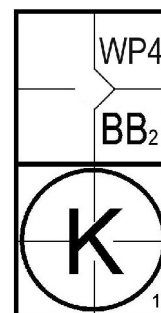
Si le champ droit n'avait pas commis d'erreur, le neuvième batteur aurait été retiré sur trois prise car la première aurait été occupée, tandis que les coureurs auraient avancé sur le lancer fou.

Le "KWP" est donc une opportunité défensive.

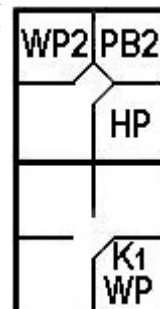


Exemple 3: Une tentative de pick off ratée permet au coureur de première base d'atteindre la base suivante permettant au batteur d'atteindre la première base sur un "KWP".

Si l'erreur du lanceur ne s'était pas produite, la première n'aurait pas été inoccupée et par conséquent le batteur aurait été automatiquement retiré. Le "KWP" est donc une opportunité défensive.

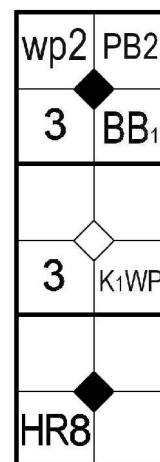


Exemple 4: Après avoir swingé la troisième prise, le batteur-coureur a l'opportunité d'avancer en première base laissée libre grâce à une précédente balle passée. Le "KWP" est donc une opportunité défensive.



Exemple 5: Des trois points marqués grâce au coup de circuit, seuls le premier et le dernier sont mérités, car le deuxième batteur a atteint la première base sur un "KWP" grâce une précédente balle passée. Le "KWP" est donc une opportunité défensive.

IMPORTANT: Toutes avances résultant d'un KWP sont de la responsabilité du lanceur puisqu'elle se produise sur un lancer fou.



Cas où un point ne peut jamais être mérité

En dehors des cas que nous venons de voir où les points sont inscrits après trois opportunités défensives, un point ne peut pas être mérité si la présence sur base d'un coureur qui a marqué a été prolongée par une des oportunités défensives dont nous avons établie au-dessus.

Cas où un point peut devenir mérité

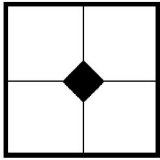
Il y a des cas où un point n'est pas mérité au moment où il est inscrit, mais peut le devenir, sous certaines conditions, dans la suite du jeu.

Pour être plus clair, examinons un exemple. Avant trois opportunités défensives, le batteur frappe un triple au champ droit. Le batteur suivant obtient une balle passée qui permet au coureur de marquer. Ce point ne doit pas être considéré comme un point mérité au moment où il est inscrit parce que bien que responsable de l'avance en trois, le lanceur ne peut être tenu responsable de l'avance au marbre. Néanmoins, il est possible que le point devienne mérité si, avant qu'il n'y ait eu trois opportunités défensives, une action dont le lanceur est responsable aurait permis au coureur de marquer s'il était resté en troisième base.

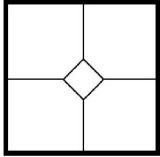
Retournons à notre exemple, si le batteur suivant frappe un coup sûr, le point devient mérité puisque le coureur aurait marqué même sans la balle passée.

Les situations comme celles-ci, qui peuvent retarder l'attribution des points mérités, dépendent d'erreurs non décisives et d'obstructions sur les coureurs ainsi que des balles passées. Ces actions ne sont pas de la responsabilité du lanceur.

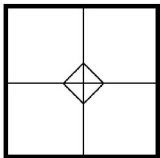
Nous pouvons donc dire que l'action d'un batteur suivant qui est de la responsabilité du lanceur, régularise l'avance du batteur précédent si ce dernier aurait de toute façon avancé, comme nous venons de le voir.



Ainsi, un point mérité sera indiqué en noircissant le carré central formé par les lignes jointes représentant les avances sur bases du coureur.

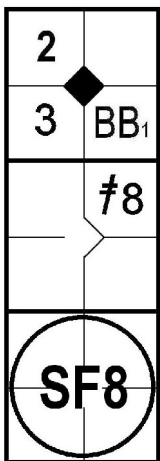


Si le point n'est pas mérité, le carré est laissé blanc.

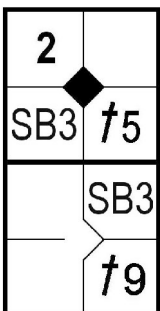


Si le point N'EST PAS mérité par l'équipe défensive, il faut dessiner une croix dans le carré.

Il nous faut à présent clarifier ceci à l'aide de quelques exemples.



Exemple 6: Le premier batteur obtient un but sur balles. Le deuxième batteur frappe un double permettant au coureur d'atteindre la troisième base. Le troisième batteur frappe une chandelle au champ centre qui permet au coureur en troisième base de marquer. Il s'agit d'un point mérité.



Exemple 7: Le premier batteur frappe un simple en direction de la troisième base, le batteur suivant frappe un simple au champ droit qui permet au coureur d'atteindre la troisième base. Le receveur relaie la balle au deuxième base sur une tentative de vol de base mais ne parvient pas à réaliser le retrait, le coureur en troisième base en profite pour se rendre au marbre et marquer. On attribue un vol de bases aux deux coureurs et le point est mérité.

Exemple 8: Avec moins de deux retraits, le premier batteur obtient un but sur balles.

Le batteur suivant frappe un double au champ centre, permettant au coureur d'avancer en troisième base.

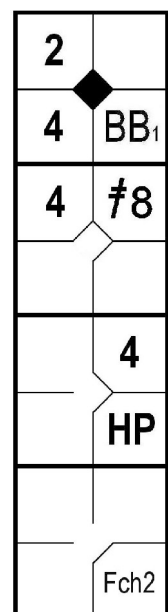
Le troisième batteur avance en première base sur un hit by pitch.

Le batteur suivant frappe sur l'arrêt-court qui relaie la balle au marbre pour tenter de retirer le coureur sur le point de marquer.

Cependant, ce coureur atteint le marbre avant la balle et marque.

Tous les autres coureurs avancent d'une base.

Le point est mérité.

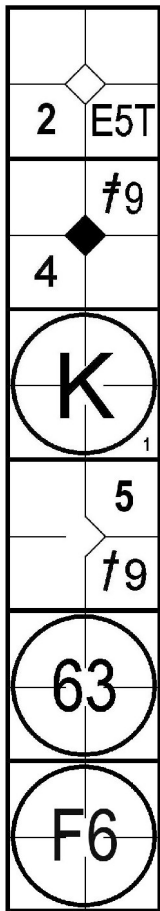
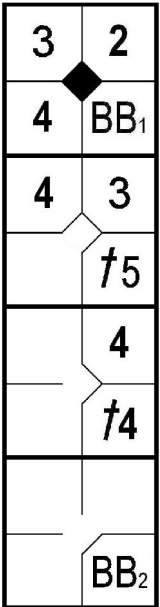


Exemple 9: Le premier batteur atteint la première base sur un but sur balles.

Les deux batteurs suivants frappent un simple dans le champ intérieur, permettant de remplir les bases.

Le quatrième batteur obtient un but sur balles, faisant avancer tous les autres coureurs d'une base et permettant au coureur de troisième base de marquer.

C'est un point mérité.



Exemple 10: Le premier batteur atteint la première base sur une erreur de lancer du troisième base.

Le deuxième batteur frappe un double au champ droit permettant au coureur d'atteindre le marbre.

Le batteur suivant est retiré sur trois prises et le quatrième batteur frappe un simple au champ droit permettant au coureur en deuxième base de marquer.

Les deux batteur suivants sont retirés.

Le premier point ne peut pas être mérité parce que le batteur a atteint la première base sur une erreur.

Le second point est mérité parce qu'il est inscrit après seulement deux opportunités défensives.

Exemple 11: Le premier batteur atteint la première base sur un simple au champ gauche et avance en deuxième base grâce au but sur balles obtenu par le deuxième batteur.

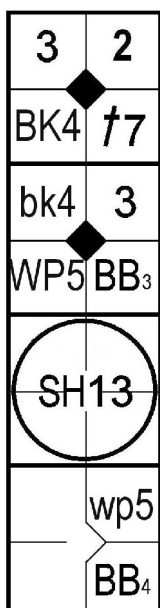
Le troisième batteur frappe un amorti sacrifice qui permet aux deux coureurs d'avancer d'une base.

Alors que le quatrième batteur est au marbre, le lanceur réalise un balk ce qui permet aux deux coureurs d'avancer d'une base et un point est marqué.

Le batteur obtient ensuite un but sur balles.

Le batteur suivant reçoit un lancer fou qui permet aux deux coureurs d'avancer et un autre point est marqué.

Les deux points sont mérités.



Exemple 12: Le premier batteur frappe une balle très haute en territoire des fausses balles que le receveur était en mesure d'attraper mais ne réussit pas.

Le batteur retourne à la batte et frappe un coup de circuit au champ centre.

Le batteur suivant est retiré sur trois prises et le troisième frappe un triple au champ droit.

Alors que le quatrième frappeur est au marbre, le lanceur réalise un lancer fou, permettant au coureur en troisième base de marquer un deuxième point.

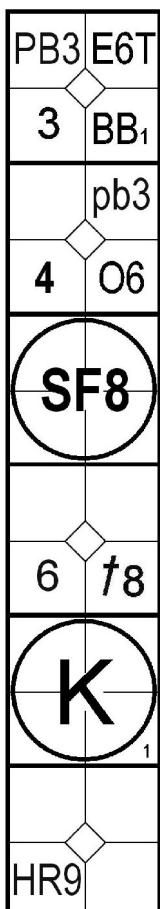
Le frappeur est ensuite retiré sur trois prises.

Le cinquième batteur frappe un triple au champ centre et marque un troisième point grâce à un balk du lanceur.

Le premier point marqué sur le coup de circuit n'est pas mérité car la présence du batteur a été prolongée par une erreur.

Le deuxième point est mérité car il a été marqué après seulement deux opportunités défensives.

Le troisième point n'est cependant pas mérité puisqu'il a été inscrit après la troisième opportunité défensive.



Exemple 13: Le premier batteur obtient un but sur balles.

Le batteur suivant frappe en direction de l'arrêt court qui relia la balle en deuxième base à temps pour éliminer le coureur mais effectue une mauvaise relance.

Alors que la première et la deuxième base sont occupées, le receveur échappe un lancer régulier, permettant aux coureurs d'avancer.

Le troisième batteur frappe une chandelle au champ centre qui permet au coureur en troisième base de marquer.

Le quatrième batteur frappe un simple au champ centre envoyant le coureur de deuxième base au marbre.

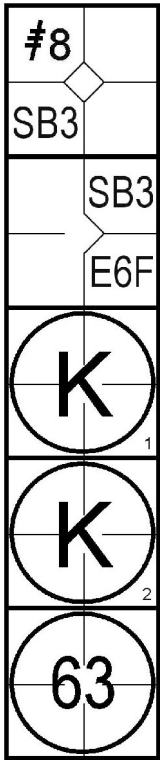
Le cinquième batteur est retiré sur trois prises et le sixième frappe un coup de circuit au champ droit, permettant d'inscrire deux points supplémentaires.

Aucun de ces points n'est mérité.

Le premier ne peut être mérité car le coureur a atteint la deuxième base sur une erreur.

Le deuxième point est marqué après deux opportunités défensives mais le coureur avait atteint la deuxième base sur une balle passée sans laquelle la frappe du quatrième batteur ne lui aurait permis d'atteindre que la troisième base.

Les deux points suivants sont inscrits après trois opportunités défensives.



Exemple 14: Le premier batteur frappe un triple au champ centre.

Le deuxième batteur atteint la première base sur une chandelle non rattrapée par l'arrêt court.

Alors que le troisième batteur est au marbre, le coureur en première vole la deuxième base, l'autre coureur profite de ce jeu pour marquer.

Les troisième et quatrième batteurs sont retirés sur trois prises.

Le cinquième est retiré en première base grâce à un relais de l'arrêt court.

Le seul point marqué n'est pas mérité car sans l'erreur de l'arrêt court, le deuxième batteur n'aurait pas eu la possibilité de voler la deuxième base et n'aurait donc pas permis au coureur de marquer.

En effet, le coureur serait resté en troisième base étant donné que les actions des batteurs suivants ne lui auraient pas permis d'avancer.